

キャラクター名  
クラウス・マンフレート・マルクス・シェーレンベルク

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	130		毒を飲んだことがある 空腹のあまり失神した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	7			17	+1	3	フェンサー	3		
		敏捷度	6	1		17		2	スカウト	1		
体	11	筋力	3	3		17		2	レンジャー	1		
		生命力	7			18		3	ライダー	4		
心	7	知力	6			13		2				
		精神力	12			19		3				

戦闘特技		
武器習熟A/ソード	1-281p	p
挑発攻撃	1-287p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	
チャージ	
騎獣強化	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 75 /合計 75	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	5	5
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 6	9	6	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	所持金	預金・借金
冒険者セット	○□□○□□	2870 G	G
保存食1週間分	○□□○□□		
魔香草	○□□○□□		
アウェイクンポーション	○□□○□□		
救命草x5	○□□○□□		
スカウト用ツール	○□□○□□		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	17 m	51 m	2d+ 5	3	30						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 6/X	2d+ 3	2d+ 7	2d+ 7	19							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 能力増強の指輪	器用		
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗チェック
騎獣レンタル回数:	□□□□⑤
冒険に出た理由 1-2 奈落を減ぼすため	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔