キャラクター名
クロエ

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	60
種族	エルダナーン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	8	12	41	34	15	4
ボーナス	9	2	4	13	11	5	1
クラス修正	0	0	0	4	3	0	1
他修正				2			
能力値	9	2	4	19	14	5	2

HP	191
MP	220
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
左手	おしゃれの盾		3	0	0	3	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	月光の腕輪						2		
装身具	奥義書								
能力値			2	0	4	0	5	18	14
スキル								-2	
その他									
総計(右)			1	14	2	13	2	13	11 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 3 d
トラップ解除	2			2	+ 3 d
危険感知	14			14	+ 3 d
エネミー識別	19			19	+ 3 d
アイテム鑑定	19	1		20	+ 3 d
魔術判定	19		5	24	+ 7 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 3 d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 29	所持金： 14445	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
オフェンシブセンス	1		パッシヴ		自身	-		
効果：								
エルダーマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+ダイス1個								
マジックゲイザー	1		パッシヴ		自身	-		
効果：								
ピキュリアースピリット：闇	1		パッシヴ		自身	-		
効果：								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔法判定		
効果： 風属性[2D+5]、魔術判定+1D								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 風属性魔法ダメージ+[SL*4]								
テクノロジーマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+5、行動値-2								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+ダイス1個								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージ+[感知]								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔法判定		
効果 :対象に魔術を使用し、飛行状態にする。また、対象が飛行状態の間、対象の【移動力】に+[SL×5]mする。この効果はシーン終了まで持続する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体*」に変更し、ダメージに[CL*10]する。1シナリオ一回								
アベンジ	1	15	リアクション	-	自身	魔術判定	SL/Sy	
効果 :相手の命中判定に【魔術】判定でリアクションする。勝利した場合、対象にタイミング：メジャーの魔術攻撃を行うスキルで攻撃する								

セットアップ
《インクリーズデバイス》（ダメージ増加+知力

イニシアチブ
《カリキュレイト》（割り込んで攻撃、シーン１回）

マイナープロセス
《ブーストマジック》（ダメージ増加+感知
《精霊王招来》（ダメージ増加+最大HP、シナリオ１回

メインプロセス
シナリオ２回
《ダブルキャスト》で《ルインストーム》×２+《スタイル：キドウ》+《精霊乱舞》×２
《ダブルキャスト》で《ルインストーム》×２+《スタイル：キドウ》+《精霊乱舞》+《リゼントメント》
MP消費　15+18+18+6 ＝ 57

《ルインストーム》+《リゼントメント》
《ルインストーム》+《精霊乱舞》

《精霊乱舞》（場面選択視界、ダメージ+CL+5、スキルやアイテムで打ち消されない、F-3
《ルインストーム》(<風><闇>魔法ダメージ+威圧

キャラクター名
クロエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インクリーズデバイス	1	12	セットアップ	20m	効果参照	自動成功		
効果：	ラウンド中、射程内のSL体の対象の行う攻撃のダメージに+【知力】する							
エンチャントウェポン：闇	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果	:対象に魔術を使用し、対象が行う武器攻撃のダメージを〈闇〉属性の魔法ダメージに変更する。さらに、その武器攻撃へのリアクションの判定は-1dする。この効果はシーン終了まで持続する							
シャドウスフィア	1							
効果：								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	効果参照	1/Sn	
効果：	既に使用した《リゼントメント》の使用回数を1増やす。1シナリオに一回使用可能							
テンペスト	1		メジャー		単体	魔法判定		
効果：								
マスターマジック	5		パッシヴ	-	自身	-		
効果：	取得には『マジシャンズマイト』が必要。魔法攻撃にダメージを+［SL*5］する							
ミッドナイトサン	5		パッシヴ		自身	-		
効果：								
ルインストーム	1	18	メジャー	30m	単体	魔法判定		
効果：	《風》と《闇》属性の魔法攻撃を行う。ダメージを与えれば威圧付与							
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1/Sy	
効果：	判定を知力によって行う。１シーン１回。							
ラーニング:ピキュリアースピリット	1		パッシヴ		自身	-		
効果：								
アーマーアデプト	5		パッシヴ		自身	-		
効果：								
エレメントエキスパート：闇	1		パッシヴ		自身	-		
効果：	選択した属性のダメージを+2Dする。							
マジックハンド	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
イモータルブラッド	1	F1	戦闘不能時		自身		1/Sn	
効果：	戦闘不能から回復、HP1D。行動済みになる。							
エレメンタルパワー：風	3		パッシヴ		自身	-		
効果：								
エレメンタルパワー：闇	5		パッシヴ		自身	-		
効果：								
精霊乱舞	1	F3	効果参照	-	自身	自動成功		
効果	:《ルインストーム》と、同時に使用する。同時に使用した魔術による魔法攻撃を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更し、ダメージロールに+[CL*5]する。スキルやアイテムで打ち消されない。							
精霊王招来	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果：	魔法攻撃のダメージ+[最大HP]							
異才：ソーサラー	1		パッシヴ		自身	-		
効果：	↓取得							
ダブルキャスト	2	15	メジャー	-	自身	自動成功	SL/Sn	
効果：	メジャー魔法を２回、１シナリオSL回							
	1							
効果：								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/Sy	
効果：	メインプロセスを割り込み							

キャラクター名
クロエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
スタイル：キドウ	2	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。ダメージに+[SL*3]する。メインプロセス終了まで。								
	1							
効果：								
アナライズエリア	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
センスマジック	1							
効果：								
フェザー	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
アースノウリッジ	1							
効果：								
マジックキャンドル	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
フェイス：グランアイン	1							
効果：								
ミュトスノウリッジ	1							
効果： 神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの知力に+1Ｄする								
マジックノウリッジ	1							
効果： 魔術に関する事柄について知っているかどうかの知力に+1Ｄする								
	1							
効果：								
効果：								