キャラクター名

織田　作之助

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	22歳（外見）
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
水	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいるのか、潜っているのか、身を投げたのか。ともあれ、あなたは水と縁が深い。水に浸かっているとき、あなたは幸福を感じる。
売った	あなたは何かを売った。血か、髪か、内臓か。それとも小さな枕だったか、書だったか。とにかく、あなたは自分の何かを売ったのだ。相手はとても喜んでくれて、そしてあなたはお金を……どうしたのだったか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
太宰治	恋心	3	①②③④⑤	
小林多喜二	憧憬	3	①②③④⑤	
坂口安吾	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他のPCからあなたへの対話判定の出目+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自分自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が６の際、任意の箇所にダメージを与える。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉体攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉体攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。大失敗でも損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉体攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉体攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		にくむち		アクション	3	0～1	肉体攻撃2＋連撃
腕		バスケット		オート			バスケット。錆びた歯車がたくさん入っている。