キャラクター名
汎用ジャーム

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	ズンビー
オプショナル	エグザイル	年齢	設定無し	性別	設定無し
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	230 %
出自	設定無し	経験	設定無し	邂逅	設定無し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3		10	18
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	207
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス：さらなる絶望	P	N		
Eロイス：あり得ざる存在	P	N		
Eロイス：あり得ざる存在	P	N		
Eロイス：飢えたる魂	P	N		
Eロイス：悪意の伝染	P	N		
Eロイス：飢えの淵	P	N		
Eロイス：暴食の胃袋	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：エグザイル	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	クリティカル値-Lv（下限値7）							
妖の招き	1	2	メジャー	20	単体	白兵	-	
効果：	同じエンゲージに移動させる							
踊る髪	1	2	メジャー	武器	-	白/射	-	
効果：	硬直							
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果：	視界に							
形状変化　剛	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力＋LV×2							
形状変化　柔	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値＋LV×2							
貪欲なる拳	2	3	メジャーめ	武器	-	白兵	-	
効果：	ダイス＋LV□1							
ウルトラボンバー	1	4	メジャー	至近	範囲	射撃	ー	
効果：	攻撃力＋LV×５＋５							
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	白/射	-	
効果：	憎悪　シーン一回							
デビルストリング	1	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	オートを打ち消す							
自動触手	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力＋LV×３　のダメージ							
広域融合	1	-	メジャー	効果	効果	効果	-	
効果：	EA参照							
メンタルインベイション	1	-	メジャー	至近	単体	意志	-	
効果：	対象の行動を決定							

「ウボァー……」

●概要
グロい雰囲気の汎用ジャームくん
各シナリオにてちょいちょい投入予定の便利な子
噛みついて精神汚染したり、
毒を盛ったり
データというよりかはエフェクト速見表のような扱い。

戦闘力はオープニング～ミドル想定
場合によってはシナリオボスまで
HP、戦闘プラン、攻撃範囲は任意に変更しよう

◎見た目
避けた皮膚　漂う腐臭
左右に開いた口　長く鋭利に変異した腕部と爪
生前の面影を残した　服装や　髪型　顔つき

●戦闘能力
Lvによって戦闘力に差分あり

キャラクター名
汎用ジャーム

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アナザーセルフ	1		オート	至近	自身	自動	120	
効果：	使用回数を１回復							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータ変更							
巨神獣化	3	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力＋LV×5							
究極獣化	1	4D	マイナー	至近	自身	自動	120	
効果：	攻撃力＋LVD							
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	自動	-	
効果：	リアクション不可の白兵							
吹き飛ばし	1	3	メジャー	-	単体	白兵	-	
効果：	対象をLV×2m移動							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	肉体のダイス□LV□２D							
抱擁	1	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	死亡を回復							
封印の呪	1	-	メジャー	視界	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	次の判定のクリティカル値□１							
乾きの主	5	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果：	装甲無視　HPLv×4回復							
血の宴	3	3	メジャー	-	範/選	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	範囲選択に変更							
夜魔の領域	2	20	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	行動値０で未行動に							
加速世界	1	-	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動のたびにＩｖｄ							
猛毒の雫	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	邪毒Lv							
ギガノトランス	1	20	メジャー	視界	シーン	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	120	
効果：	シーン選択　視界に							
生命増強	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	HP							
ヴァイタルアップ	1	-	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	HP□浸食-100							
不死不滅	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	HP□LV×10で復活							
加速する刻	1							
効果：								
レネゲイドウォール	4							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								