

キャラクター名  
ネム＝タカサカ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	130				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	6	1		17 + 1	3	ファイター	6		
	敏捷度	5	3		18 + 1	3	プリースト/ライフス	1		
体	筋力	7			16	2	スカウト	4		
	生命力	4	3		16	2	レンジャー	1		
心	知力	7			13	2	エンハンサー	1		
	精神力	2	1		9	1				

戦闘特技		能力値	備考
かいくぐり	1-279p	p	
回避行動	1-279p	p	
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要値			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト	13		6
盾	カイトシールド	13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
回避技能	ファイター	合計値	11	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 9	10	8	15										
ヘビーフレイル (1H) + 1	1H両	15	0	2d+ 9	10	9	20										
ヘビーフレイル (2H) + 1	2H片	15	0	2d+ 9	10	9	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	19 <sub>m</sub>	57 <sub>m</sub>	2d+ 11	8	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 7	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印 (ライフス)	神聖魔法がつかえるよ!
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

その他メモ	自動失敗チェック
セッション2 & 2. 5成長、買い出しまとめ備忘録 (ログから抜粋) ネム@ミタニ：ネム＝タカサカ 敏捷が成長して技能はスカウトが1上がっただよ。 で、お金がいっぱい貯まったから魔法のヘビーフレイルを買った。これで攻撃力がすっげえ上がったよ。 あとちょこちょこ部費に納めたりしたのもあって財布の中が700Gしかなくなっただけだよ	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
セッション1成長、買い出しまとめ+幕間終了後の備忘録 ファイター5→6 補助動作で獣変貌ができるようになったよ! 精神力が上がった! 巧みの指輪と俊足の指輪、たいまつを買い足し。200Gを部費に入れた そのお金で備品の防具がちょっと充実した。	□□□□⑥ □□□□⑦ □□□□⑧ □□□□⑨ □□□□⑪ □□□□⑫ □□□□⑬ □□□□⑭ □□□□⑯

