

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	サラマンダー				
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	双子	経験	殺傷	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r+2				
	白兵	7r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
響野 重(ひびきの かさね)	P 懐旧	N 悔悟			
霧谷雄吾	P 誠意	N 恐怖			
高□ 雪月	P 慈愛	N 敵愾心			
高□ 冬暮	P 幸福感	N 悔悟			
赤祢 狛	P 幸福感	N 不安			
エイミー	P 親近感	N 敵愾心			
	P	N			

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
結合粉碎	2	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果: 判定のダイスを+lv2個/装甲無視								
氷の回廊	1	2	マイナー		自身	宣言		
効果: [飛行状態]移動距離+[Lv]M								
白熱	3	3	マイナー	至近	-	-	-	
効果: 素手攻撃力+Lv。可燃物を発火可能								
コンセ: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: 武器攻撃力+[Lv*2]								
	★	-				-	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<経歴/性格>
 一時期は一般人として過ごしていたが覚醒後UGNの施設に保護され現在はUGNの施設から一般の高校に通っている。

温厚でのほほんとした性格
 趣味と実益を兼ねて、料理を作りふるまうことを好む
 また兄弟が多かったこともあって、年の近い少年少女には構いたがる
 年上には穏やかに接するが料理をよく持ってくる。味見してほしい、食べてほしい。

「ああ、そうだね」
 「よかったら、味見してください」
 「おれに何か用かな？」