キャラクター名	プレイヤー名
シャウラ	

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が＋１される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、地震以外は「ラピッド」「ジャッジ」マニューバを使用できない。
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた対象のHPを判定、割合最低1DMでない限り、あなたはこのカットイン下でカットインを与えるたびにMAXの解体値加算マニューバを含む「切る」判定の難易度にそれぞれ1点ボーナスとペナルティが発生しない（割合最低とカットインを組み合わせる）
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		単分子繊維		アクション	2	0～１	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	２。損傷時任意の基本パーツを追加で損傷
腕		手鏡		オート	なし	なし	古ぼけた手鏡。大切な物
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2　攻撃判定の出目+1
				オート			