キャラクター名

カリナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	63

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	4	5
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
パーティー	26
滅んだ世界	母の愛を限定
母の手	02
シスター	母の愛を2話にて取得
蟲	母の愛を3話にて取得
シェルター	母の愛を4話にて取得

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）にする
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		数多の手管		オート		自身	あなたが【うで】【あし】を使う際，コストは1減少する（最低0）
メインクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際，レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する．このパーツは強化値に縛られず，修復することも可能である．
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに，あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する．支援2か妨害2．
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2．1ターンに何度使ってもよい．ただし，1階の判定への重複は不可．
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1＋転倒
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2．
腕		スワン		オート			たからもの．胎児．
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2．装備箇所にダメージを受けた際，あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない．