

キャラクター名  
ジェイド

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自 (効果)	前科者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	3	2

HP	33
MP	28
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	6	8	3	12	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2  
最大重量: 9

所持金: 50  
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のダメージロール直前に使用可、その攻撃のダメージに+(SL+1)Dする								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定+1D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバーを一つ取得								
クイックドロウ	1	2	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果: 武器攻撃の命中判定+1D。メインプロセス終了まで持続。他の武器や盾を装備していても即座に持ち替えが可能								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 隠密状態キャラを発見、隠密状態のあなたを発見する対象との対決の感知判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知判定+1D。探知に失敗してもトラップは発動しない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ジェイド-jade-