キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	憎悪	初期侵食率	32 %
出自	貧乏	経験	心の壁	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ:バロール	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	C値-[Lv](下限7)							
黒の鉄槌	7	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv*2+2]　同エンゲージ攻撃不可							
迎撃する魔眼	2	7	オート	視界	単体	対決	リミット	
効果：	リミット:<黒の鉄槌>　リアクションを放棄し<黒の鉄槌>で反撃する　リアクション不可　C値-[Lv](下限7)							
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果：	対象を範囲(選択)に変更							
小さき魔眼	2	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド間のバロールエフェクトの攻撃力+[Lv*2]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								