

キャラクター名  
オーリャ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	18歳
冒険者Lv	5	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 臨死体験したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			14	2
	敏捷度	6			14	2
体	筋力	5			10 + 2	2
	生命力	2			7	1
心	知力	18	3		30	5
	精神力	12	6		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218	p	p
鷹の目	219	p	p
MP軽減/マギテック	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	7	7	7

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	5		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	13											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	13											
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 7	10	7	22										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 7	10	7	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 7	10	7	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
42

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	サバイバルコート
右手	能力増強の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	マギスフィア (小)
	その他マギスフィア (大)

装備品	説明
左手	
バレットポーチ	弾丸24発装填可能

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

