

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	15	経歴	知り合いに生き返り		
経験点	0		本から大きな影響 決めポーズがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	34	54	9
		敏捷度	9	15	36	6
体	8	筋力	6	28	42	7
		生命力	6	21	35	5
心	10	知力	8	24	42	7
		精神力	10	28	48	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	エンハンサー	12				
シューター	15	アルケミスト	1				
コンジャラー	1	ライダー	15				
プリースト/ヒューレ	7						
マギテック	15						
スカウト	3						
レンジャー	9						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
両手利き	223p		p
二刀流	221p		p
マルチアクション	2125p		p
武器習熟/ソード	221p		p
武器習熟II/ソード	221p		p
命中強化	IB32p		p
回避行動	IB29p		p
双撃	IB30p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	24	21	22
シューター	15	24	21	22

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	manaコートプラス	1		7	
盾	バックラー	1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2		
回避技能	フェンサー	合計値		24	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 26	11	22											
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 26	11	22											
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 26	11	22											
クレセントムーン 射程10、HPを1未満にすることができない。魔力-2	1H	5		2d+ 26	10	22											
レイピア	1H	8		2d+ 26	9	25	8										
ラッキーダガー 魔法の武器、魔法ダメージ(純エネルギー)、運命変転を行える	1H	0	1	2d+ 27	8	26	3										
ニンテイル この武器は同時に二か所に絡まる。命中判定は二回行う。	1H	7		2d+ 26	10	22	17										
エッケルザクス 転倒付与	1H	0		2d+ 26	-1	12											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>	108 <sub>m</sub>	2d+ 24	8	82	操霊魔法	1	8			
						神聖魔法	7	14			
						魔動機術	15	22			

装備品	説明	装備品	説明
頭 70-ティンガマギスフィア<大>			
耳 70-ティンガマギスフィア<中>			
顔 マギスフィア<小>	OP: ターゲットサイト		
首 背水のネックレス	3Rの間器用、敏捷、筋力+12、使用したら5日-6		
背中 ウェポンホルダー改		野伏のセービングマント	抵抗、回避失敗時の魔法のダメージを-4
右手 大きな手袋		左手	
腰 多機能ブラックベルト		アルケミーキット	
足 バレットポーチ	弾丸を合計24発まで収納可能		
その他 小熊の爪	マッスルベア+1		

その他メモ	自動失敗 チェック
トロールプラット 1個 防護点+2 日の光の下では効果をなくす。4回まで使用可 薬 HPを減らしてダメージを上げる エグゾディア(アイン)の右腕	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
アルラウネがついてきた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ラッキーダガー+2 ソードSS	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
K3C9+1 1H投擲 命中+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
非ランク効果	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
透明視	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙

キャラクター名  プレイヤー名

イクス

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドラゴン語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
シャドウ語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	獅子奮迅
キャッツアイ	超高所攻撃
マッスルベアー	HP超強化
ビートルスキン	バランス
デーモンフィンガー	特殊能力完全開放
スフィンクスノレッジ	八面六臂
ジャイアントアーム	極高所攻撃
ケンタウロスレッグ	チャージ
メディテーション	縦横無尽
バルーンシードショット	パラライズミスト
トロールバイタル	
リカバリィ	
攻撃阻害	
HP強化	
高所攻撃	
探索指令	
人馬一体	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
流派【マルガ=ハーリ天地銃剣術】	50	経験点に変換	500		
秘伝《天地鳴乱の極み》	30	専用化	100		
秘伝《天誘地斬の極み》	30				
秘伝《地揺天破の極み》	30				
多機能ブラックベルト	20				
野伏のセービングマント	20				
経験点に変換	500				
経験点に変換	500				
経験点に変換	500				

名誉点所持 481 /合計 2761

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 27	10	22											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 27	10	22											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 27	10	22											
首切り刀 クリティカルすると+10ダメージ、魔法の武器、	1H	15	1	2d+ 27	9	27	20										
トライエッジ 投げた後手番の終了時に戻ってくる	1H投	15	2	2d+ 28	10	22	35										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分) x27	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理セット	○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□
着替えセットx10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸(12発) x30	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(5点) x10	○□□○□□
魔晶石(3店) x100	○□□○□□
B級カード(緑) x10	○□□○□□
S級カード(緑)x10	○□□○□□
ハンダナ	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
	○□□○□□
＜ドラゴネット＞の騎獣契約書	○□□○□□
騎獣縮小の札III x2	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
貰った魔香草x132	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
＜レッサードラゴン＞の騎獣契約書	○□□○□□
フリッカーハンマーx4	○□□○□□
騎獣用甲冑x4	○□□○□□
	○□□○□□
デクスタリティポーションx30	○□□○□□
月光の魔符+2x10	○□□○□□
陽光の魔符+2x10	○□□○□□

所持金 46714 預金・借金 G G