キャラクター名: アンリ・R・レキ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	♂	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	魔神の生け贄にされた(されそうになった)ことがある		
経験点	2920		大きな勘違いをしている(していた)		
			始まりの剣を求めている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	1		10 + 2	2
		敏捷度	7	5		17	2
体	6	筋力	3	3		12	2
		生命力	9	5		20	3
心	10	知力	12	13		35 + 2	6
		精神力	10	7		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サカロス	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		1		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

龍のトーテム	○□□○□□
ワイン(瓶x11	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x12	○□□○□□
罠の材料x10	○□□○□□
おつまみ（保存食一週間）x4	○□□○□□

ヒールポーションx5	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
わっぱ（エンジェルリング）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6032 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	15			

戦闘特技

治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/距離	IB39 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品		説明
頭	差配の王冠	同時回復において回復量を決定してから回復する
耳		
顔		
首	聖印	
背中	リトルウィング	落下ダメージー２０
右手	雫のブレスレット	水・氷ダメージー1、水を合言葉で生成できる。
腰	ティンダーしっぽ	一瞬で火をつけられる。
足		
その他	宗匠の腕輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+２

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 73 /合計 73

その他メモ

サバイバル生活したいたら学園長にスカウトされたレンジャー。
過去に魔神関連の事件で親族を亡くしている。
やや田舎者で、独特の価値観を持っているので、周りの人間は首をかしげることが多々ある。

始まりの剣はこの世界の全てを作ったらしい⇒この世界には酒がある
⇒つまり酒を作ったのは始まりの剣⇒始まりの剣拾ったら一番美味い酒が飲めるのか！（納得

学園あるいはニコ街近辺の自然が多いところに出現する。
酔っ払って上がったテンションのまま非殺傷の罠を設置して回る。
うんざりするほどブービートラップがあったら大体その辺が飲み場所。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟