キャラクター名
XX

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	2			6
社会	3	0	0			3

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	6r+4		無し		ｼｰﾝ中行動値0。次のﾀﾞﾒ+Lv+1D10する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	-	-	
バックラー	2	-	-	-	ガード時のガード値を+2する。

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
コネ：情報屋	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾊﾞﾛｰﾙ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv個。下限値7							
死神の瞳	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	-	
効果：	対象が次に受けるﾀﾞﾒを+Lv+1Dする。							
停滞空間	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	-	
効果：	ｼｰﾝ中行動値0にする。ﾏｲﾅｰで解除可能。							
力の法則	1	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果：	他PCのﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前、ﾀﾞﾒ+Lv+1Dする。							
灰色の庭	1	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：	R間、対象の行動値を-Lv*3							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								