キャラクター名
”F・ライオン”レオ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	26
種族	ヴァーナ			**境遇**	戦とともに
出自（効果）	月光の祝福			**目標**	忠誠

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	7	21	18	15	6	9
ボーナス	4	2	7	6	5	2	3
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0
他修正							
能力値	4	3	8	7	7	3	3

HP	58
MP	50
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブリザードアックス	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	歪みの衣					6			
補助	カメレオンマント					2			
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	8	0	3	15	9
スキル									
その他									
総計(右)			1	9	8	8	3	15	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
携帯大首領	
ネオ・ダイナストカバルパス	
怪人用変装セット	
くじけない心	
へこたれない心	
あきらめない心	
クイックバンド	
七影珠	
騎乗用ライオン	

現在重量： 12		
最大重量： 12	所持金： 160	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果： 回避判定＋１Ｄ								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	自動成功	盾不可	
効果： 回避判定＋（SL+2）								
インタラプト	★	-	特殊	視界	単体	自動成功	1	
効果： スキル打ち消し								
ウォータースピア	★	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 2d6+5[水]　追加[放心]								
ウォーターマスター	5		パッシブ					
効果： 水属性魔法ダメージ+(SLx4)								
マリッドストーム	★		パッシブ					
効果： 水属性魔法攻撃でダメージを与えた場合、このラウンド中回避－１Ｄ								
マジシャンズマイト	2		パッシブ					
効果： 魔法攻撃のダメージ＋SLｄ６								
ラピディティ	★		パッシブ					
効果： 【敏捷】判定＋２								
コンセントレイト	★		パッシブ					
効果： 魔術判定＋１Ｄ								
マジックブラスト	★	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： 次の魔法攻撃を範囲化								
シャドウストーク	★		パッシブ					
効果： 隠密を維持しながら移動可能								
ワイルドセンス	★		パッシブ					
効果： 【感知】判定＋２								
	1							
効果：								
フロストプリズム	5	18	メジャー	30	単体	魔術	1	
効果： (SL+1)d6+50[水][光]　追加[放心]								

ネオダイナストカバルの数少ない戦闘型怪人。普段はローブで身体を覆ってるが、その中身は白毛のライオン人間。
最前線での戦闘を得意とし、吹き付ける吹雪は全てを凍らせる。
その戦闘力のため、組織からの信頼度は高いが友達はいない。
吹雪の中に身を隠し、奇襲や逃走を行うこともあり、正々堂々戦う武人ではない。勝てばよかろうなのだ。
両手に持つはダイナストカバルが誇るブリザードアックス（エレメントトーチのデザインを変えただけ）これによりレオの攻撃力はダイス1個分上昇するのである
（演出で斬ったりなぎ払ったりするが実際は無理）
基本的に態度はでかい

キャラクター名
”F・ライオン”レオ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キャッツアイ	1	8	セットアップ	視界	単体	敏捷		
効果：対象の【精神】と対決　勝利時”逆上”を与える								
ビジランテ	1		パッシブ					
効果：隠密を維持、もしくは発見する感知判定＋１Ｄ								
トレーニング：知力	1		パッシブ					
効果：知力基本値＋３								
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果：感知基本値＋３								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：敏捷基本値＋３								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：筋力基本値＋３								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								