キャラクター名
ロイ・バングス

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17

出自	一般人	**運命**	遺言	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	14	1	0	15	45 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	7	1	0	8	38 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	49
MP	36
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	メイキング・ソード:1,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+3 のソードを作り戦闘終了まで装備する		7						
武器２	メイキング・ソード:1,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+3 のソードを作り戦闘終了まで装備する		7						
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	サポート		1						
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	10	24	0	3	8	0
アーツ								5	
その他									
総計(１)		37 %	11	12 %	24 %	0	5 %	15	2
総計(２)		37 %	11	12 %	24 %	0	5 %	15	2
総計(両)		37 %	18	12 %	24 %	0	5 %	15	2

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 530　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ダガー、ソード、フィストを好きな組み合わせで2つ装備し命中とダメージ修正、特殊効果を合算する							
アサルト	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]							
メイキング・ソード	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+3 のソードを作り戦闘終了まで装備する							
スピードスター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 行動値に+[5xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：傷痕
元々、普通の家庭の普通の少年だったが、クリーチャーに両親を殺されたショックでハイランダーに覚醒した。
両親を救えなかった事に、精神的なトラウマを抱えている。