キャラクター名

サクラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
雪	
図書館	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミティス	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	ターン終了時煉獄にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージをうえた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う際のタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの出目+1
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃が「全体攻撃」となる。この効果で自身はダメージを受けない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		壊れた部品		オート			たからもの、大切だった人の腕。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート		自身	損傷した時行動値+2
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、攻撃判定の出目+1