

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	30
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	21	40	21	40	7
ボーナス	3	3	7	13	7	13	2
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0
他修正			10	11		12	
能力値	3	3	17	27	10	27	2

HP	189
MP	311
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	17	0	27	27	8
スキル									
その他						25	33		
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	17	25	60	27	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	27			27	+ 2 d
アイテム鑑定	27			27	+ 2 d
魔術判定	27			27	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 11
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックフォージ	3		DR直前					
効果: ダメージに (SL*2) D								
チートマジック	2		ムーブ					
効果: SL+1個のエンゲージを選択。エンゲージ内にある任意のキャラクターを選択する								
デュアルエフェクト	1		効果参照					
効果: 1の目を6にする。これで6が二個以上の場合クリティカル								
マスターマジック	5		パッシブ					
効果: 魔術攻撃のダメージ+SL*5								
	1							
効果:								
禁忌魔術	6		パッシブ					
効果: 魔術判定に+SLD								
超絶魔術	1							
効果:								
連続魔法	1		メジャー					
効果: メジャーの魔法が二回使用可能								
魔術攻撃(闇)	1		メジャー					
効果: 2d10の魔法攻撃								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品