

プレイヤー名 _____

シンドローム	キュマイラ	ワークス	格闘家	カヴァー	暗殺者
	キュマイラ				
オプショナル		年齢	24	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	50 %
出自	名家の生まれ	経験	伝説	邂逅	闘い

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	414
肉体	6	1	1	100	2	110	行動値	309
感覚	0	0	1	100	2	103	(非装備時)	309
精神	0	0	1	100	2	103	戦闘移動	314
社会	2	0	0	100		102	全力移動	628

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	50		射撃			R C			交渉		
回避	50		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レイジングブレード (レジェンドウェポン)	白兵	110r+48	8	26		1 シーン攻撃 + 2 D 行動値-4
フォールンシールド (レジェンドウェポン)	白兵	110r+50	10	7		宣言するとガード値+5 侵食率+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ブースターマ― (レジェンドアーマ―)		20	0	0	【肉体】 【精神】 【感覚】 +2、メインプロセス侵食率+2
リビングコード (レジェンドアーマ―)		12	0	0	宣言するとHPダメージ4D軽減 ただし破壊される

所持品		合計袋中：		32	合計回避：		0
戦闘モード		ロイス					
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ス	消費	
		D野獣本能	P	N			
		D強化兵	P	N			
		D超純血	P	N			
		D屍人	P	N			
		D生きる伝説（暗殺者）	P	N			
		D守護者	P	N			
		D戦場の死神	P	N			
		最大財産P：		204	残り財産P：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
完全獣化	7	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、あらゆる【肉体】を使用したあらゆる判定を+7+2する							
巨人の生命	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	HP+35							
復讐の刃	5	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果：	エフェクト組み合わせ不可。カウンター、クリティカル値7になる							
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	完全獣化でアイテムを使用できる							
野獣本能	1							
効果：	マイナーアクションのエフェクトをセットアップで使える ただし5点侵食率が上がる ーシーン一回 エキストラの動物が従順になる（畏怖と恐怖）							
強化兵	1							
効果：	白兵、射撃+2D 意思-5							
獣の殺意	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	ドッジ-5							
獣の力	7	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+14							
獣の誇り	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセスバッドステータスを無効化と効果を受けない1シーン5回							
進化の重鱗	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード+15							
進化の末脚	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	行動力+15							
進化の大爪	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力+15							
セントールの脚	7	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動+35m							

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
戦闘本能	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	ダイス減少無効 1シナリオ5回							
鋼の肉体	7	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	HPを7D+【肉体】で回復							
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせると肉体で判定できる							
究極獣化	7	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果:	攻撃+7D 装甲値+10							
超純血（完全獣化）	1							
効果:	選択したエフェクトのレベル+1 最大レベル+2							
吹き飛ばし	5	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	HPに1点でもダメージ与えたら10mエンゲージから移動させる							
屍人	1							
効果:	HPダメージ-2D							
パワーアーム	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	両手の持つものを片手で持てる							
コンセントレイト(キュマイラ)	5	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	-5（下限値7）							
リフレックス(キュマイラ)	5	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果:	-5（下限値7）							
ウェポンフォーカス(レイジングブレイド)	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	命中判定の達成値+5							
ウェポンマスタリー(レイジングブレイド)	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+9							
スピードアップ	12	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+12							
ハイパータフネス	12	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	HP+36							
エンハンスアクション	5	-	メジャー	-	-	-	-	
効果:	判定ダイス+10 1シナリオ1回							
リフレッシュ	7	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	7個のバッドステータスを回復する 1シナリオ1回							
リミテッドイモータル	7	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	HP14点回復							
剛身獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	攻撃力+10 装甲+15							
龍鱗	5	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果:	装甲+50							
衝撃相殺	5	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	ダメージ-25 侵食率+4							
ワイルドクローズ	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果:	-シナリオ5回							
ターゲットロック	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	攻撃力+15							

キャラクター名 プレイヤー名

キャラクター名 プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]