キャラクター名
B1-1-1

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ソラリス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	3			6
感覚	0	0	3			3
精神	1	0	2			3
社会	4	0	0			4

HP	50
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	7		ＲＣ			交渉		
回避	5		知覚			意志	5		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	11r+7		-5		
ナイフ	射撃	8r+6		2		
白兵	白兵	11r+7		5		受動ガードに攻撃+10/ラウンド中のドッジ達成値-[LV*2]
射撃	射撃	8r+6		5		ラウンド中のドッジ達成値-[LV*2]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
鬼の一撃	1		メジャー	武器	-	対決		
効果： 白兵攻撃/ガードした対象への攻撃+[LV*5]								
獣の力	1		メジャー	武器	単体	対決		
効果： 白兵攻撃+[LV*2]								
銘なき刃	1		メジャー	武器	-	対決		
効果： 白兵攻撃+[LV+1]								
痛みの水	1		メジャー	視界	単体	対決		
効果： 射撃攻撃+LV/1点でもダメージを与えたら放心を与える								
罪人の枷	1		メジャー	武器	単体	対決		
効果： 命中した対象がラウンド中に行なうドッジ達成値-[LV*2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								