

キャラクター名  
B1-1-2

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	62
肉体	1	1	2			4	行動値	12
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	12
精神	2	0	2			4	戦闘移動	17
社会	1	0	2			3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	7		交渉		
回避	5		知覚	4		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	RC	9r+7		10		C値-3/範囲(選択)/装甲無視/同エンゲージ攻撃不可/範囲(選択)
回避	白兵	12r+5				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ジャーム: トライブ*2	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:エンジェルハイロウ	1		メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
光の弓	1		メジャー	視界	-	対決		
効果: 射撃攻撃+[LV+2]/同エンゲージ攻撃不可								
振動球	1		メジャー	視界	-	対決		
効果: 射撃攻撃+LV/装甲無視								
破壊の光	1		メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 射撃攻撃+2]/同エンゲージ攻撃不可/シーンLV回								
アクロバット	1		リア	至近	自身	対決		
効果: ドッジダイス+LV								
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果: HP+[LV*30]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■PCが少ない場合/戦闘プラン  
 4人:同じ  
 3人:トループを1体削除。