

キャラクター名
守鶴 真志

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢	25	性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	100	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	6
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	1	0	0		2	3	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
黒曜の鎧		11	-3	-3	
		14			

所持品	

合計装甲: 11 合計回避: -3

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2		メジャー		自身	自動		
効果: C値-LV (下限7)								
砂の刃	2	2	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃力+「LV+2」ガード時ガード値-5								
歪みの領域	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 射撃ガード値LV*5のダメ与える								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス+LV個ラウンド1回								
黒曜の鎧	1	2	マイナー	至近	自身			
効果: 鎧作成								
砂の盾	2	2	オート	至近	自身			
効果: ガード値+「LV*2」								
力の法則	2	4	オート	視界	単体		100↑	
効果: ダメロ直前+「1+LV」ダイス								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング								
ナーフジャック	1	4d10	メジャー	視界	単体	意志	120↑	
効果: 対象にメジャー使わせる								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								