

キャラクター名  
鳴滝明残

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	研究者	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	償い	衝動		恐怖	初期侵食率 120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	92
肉体	0	0	1			1	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	5	1	0	4		10	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アローン・クロエ	RC	12r		+20		C値6。黒+雷+コンセ+解放。同エンゲに攻撃不可
アローン・ルーム	RC	12r		+20		Sで2回。範囲に変更可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
フラッシュエンドロールメモリーズ	P 庇護	N 脅威			
家族	P 懐旧	N 恐怖			
不滅の妄執	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
因果歪曲	3		メジャー					
効果:	範囲選択に 四回まで							
黒の鉄槌	2		メジャー	視界	単体	rc		
効果:	攻撃+8							
灰色の庭	2		セット					
効果:	対象の行動値-6							
魔王の理	5		メジャー					
効果:	攻撃+12							
時間凍結	1		イニシ				80	
効果:	イニシアチブプロセスでメイン。シナリオ一回							
コンセ	3							
効果:	c-3							
生命増強	1							
効果:								
戦術	5		セット					
効果:	ラウンドでダイス6個追加させる							
アンタッチャブル	1							
効果:	身元不明を作る							
天空城	1		メジャー					
効果:	浮く							
グラビティエリア	1		セット					
効果:	判定ダイス-4							
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--