

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------|----|------|-------------|------|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー |
| | サラマンダー | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 性別 | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 37 % |
| 出自 | 偽りの家庭 | 経験 | 捕獲対象 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 2 | 1 | 2 | | | 5 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 永遠の炎 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|--------|----|---------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 2 | | | | | | | |
| 効果: C値 - | | | | | | | | |
| エターナルブレイズ | 2 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果: 攻撃力+ [Lv×4] 行動値-5 | | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | マイナ | | | | | |
| 効果: 戦闘移動する + [lv×2] m | | | | | | | | |
| 災厄の炎 | 3 | 4 | Xジャー | 至近 | 範囲《選択》 | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+ [Lv×3] 組み合わせた攻撃が範囲《選択》 射程が至近 | | | | | | | | |
| 結合粉碎 | 2 | 4 | Xジャー | | | 対決 | °1アブリード | |
| 効果: 判定ダイス+Lv個 装甲無視 | | | | | | | | |
| プラズマカノン | 4 | 4 | Xジャー | 視界 | 単体 | 対決 | 100 | |
| 効果: 攻撃力+lv×5 | | | | | | | | |
| オリジン:アニマル | 1 | 3 | マイナ | | | | | |
| 効果: 素手攻撃力+Lv×2 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | |
|-----|--|--|--|--|
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |