

キャラクター名  
ロネ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
遊園地	
戦火	
橙色の少年	あの子は何処に行ったんだろ
空の色	優しい人たちが居たの

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ツイーディ	恋心	3 ①②③④⑤	
コーノ	恋心	3 ①②③④⑤	
ミレイ	恋心	3 ①②③④⑤	
アディクト	信頼	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	任意の基本パーツ破損。行動判定・攻撃判定・切断判定振り直し。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバ攻撃判定出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷してる基本パーツ1つ修復
ポジション		援護		オート		0~1	1ターン1回。他の姉妹アクマニュー宣言時、合意の上で自分の行動値-1でマニューコストを0にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	1。行動判定で使用し大失敗しても損傷しない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		アクセサリー		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選び狂気点-1。損傷時に所持パーツから取り除く
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象に肉弾攻撃2
				オート			
脚		しっぽ		オート		自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1