

キャラクター名  
千石 二羽 (せんごく ふたば)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	シェオルの檻監獄長	
	オプション		年齢	[抹消済み]	性別	女	
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	40 %		
出自	権力者の血統	経験	大成功	邂逅	借り		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6	3	RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	8	
運転:			芸術:			知識: 医療	6		情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	6r+9		8		マイナー消費で達成値+5、同ENG攻撃不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
サイドリール	
エヴリシングレディ	
ウェポンケース	
情報収集チーム	
使用人	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
輪廻の獣	P	N	
千石一架	P 憧憬	N 劣等感	
アクシズの一人	P 庇護	N 憐憫	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 18    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	3	2	メジャー					
効果: C値-[Lv]								
コントロールソート:射撃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 技能:射撃の判定を精神で判定可								
零距离射撃	3	2	メジャー	至近		対決		
効果: 同ENG攻撃不可の武器で同ENG攻撃可、但し射程:至近に変更								
バレットワルツ	5	3	メジャー	武器		対決	リミット	
効果: 零距离射撃と組み合わせて使用、攻撃力+[Lv*3]								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: ダメージロール+[Lv]D ラウンド1回								
原初の黄:戦いの予感	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: ラウンド進行の最初のラウンドのみ使用可、行動値+[Lv*10]、シナリオ1回								
原初の灰:ハードスパイク	1	6	メジャー		単体	対決	加虐120↑	
効果: ダメージを与えた相手を行動済みに、シナリオ1回								
原初の黒:時の棺	1	12	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定直前に使用し、その判定を自動失敗に								
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定直後に使用、その判定の達成値+[Lv*3]、ラウンド1回								
写真記憶	★							
効果:								
プロファイリング	★							
効果:								
代謝制御	★							
効果:								
効果:								

元は医者という経歴を持つエージェント。  
 非オーヴァードであったが、ある日覚醒。その後紆余曲折を経てエージェントとなる。  
 UGNで医官を希望しなかった理由は不明だが、曰く「一度壊してしまったらダメだな。専門の医者なんて反吐がでる」とかなんとか。  
 とはいえ医者としての知識も腕も健在であり、治療を行うことも可能。又、人体の構造に詳しいゆえに人体を効率よく破壊する方法も心得ており、何故か高い射撃の腕も相まってかなりの戦闘能力の持ち主。  
 性格は豪放磊落にして傲岸不遜。従順なものには鷹揚だが、逆らうものには容赦しない。  
 監獄でも、模範囚には外出以外のあらゆる自由を認めている。が、一度でも反抗したことがあると、個室に軟禁し、拷問紛いの調教を施すのだとか。