キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
56:【スポーツ】	体を動かすのが好きだった こんな必死の戦いじゃなくて もっと楽しく体を動かしていたはずなのに \n疲れも痛みも成長もない体 こんな体を動かして いったいどうするというのか
71:【うとうと】	甘いまどろみ 目を覚まさなければならないけれど 布団から出られない \n窓から漏れる朝日 小鳥の声 眠っては目覚めることにあったあの感覚 でも この世界にそれはなく……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振りなおす際、判定＋１
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定＋１
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ＋１
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントに、他の姉妹が対象にした敵に対して、判定＋１、ダメージ＋１
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		おおつの		オート	なし	自身	射程0の敵に肉弾攻撃で大成功がでたら連撃１か転倒を付与してよい
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1＋切断
腕		ぬいぐるみ		オート			
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾2＋連撃2、一度振りなおしてもよい
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			