

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
56:【スポーツ】	体を動かすのが好きだった こんな必死の戦いじゃなくても もっと楽しく体を動かしていたはずなのに 16歳れも痛みも成長もない体 こんな体を動かして いったいどうするというのが
71:【うとうと】	はいまどろみ 目を覚まさなければならぬけれど 布団から出られない 16歳から漏れる朝日 小鳥の声 眠っては目覚めることになったあの感覚 でも この世界にそれはなく……

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振りなおす際、判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントに、他の姉妹が対象にした敵に対して、判定+1、ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		おおつの		オート	なし	自身	射程0の敵に肉弾攻撃で大成功がでたら連撃1か転倒を付与してよい
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1+切断
腕		ぬいぐるみ		オート			
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2、一度振りなおしてもよい
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			