

キャラクター名 プレイヤー名  
 リアナ

<b>種族</b>	リカント	<b>種族特徴</b>	獣変貌
<b>生まれ</b>	練体師	<b>性別</b>	女
		<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	濡れ衣を着せられたことがある
<b>経験点</b>	1490		監禁されたことがある 育ての親に拾われた

<b>技</b>	10	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	2	8		20 + 2	3				
<b>体</b>	8	敏捷度	9	8		27 + 1	4	スカウト	5		
		筋力	9	1		18	3	エンハンサー	3		
<b>心</b>	7	生命力	5	1		14	2	アルケミスト	1		
		知力	8	3		18 + 1	3				
		精神力	3	1		11	1				

<b>戦闘特技</b>	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
トレジャーハント	2120p
武器習熟A/格闘	1-281p
投げ強化	1-281p
踏みつけ	1-282p
インファイト	1-284p
	p
	p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	
ガゼルフード	
マッスルベアー	
モラル	
騎獣強化	
攻撃阻害	
パラライズミスト	

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	ポイントガード		1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	12	0	

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 10	11	11	30											
グラップラー専用。キックを強化																		
定まらないイージーグリップ	2H	1	2	2d+ 12	12	11	10											
グラップラー専用。投げを強化 命中+1																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

<b>装備品</b>	説明
頭	
耳	
顔	マスク
首	
背中	
右手	俊足の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	宗匠の腕輪

<b>装備品</b>	説明
左手	知性の指輪

<b>その他メモ</b>	自動失敗 チェック
冒険に出た理由 故郷にいられなくなって	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

3歳ほどの頃、とある集落の外れに捨てられていた所をその集落のおばあさんに捨てられたリカント  
 おばあさんは優しく、余所者のリアナを実の孫のように育ててくれたが、その集落は依然ライカンスローブによって大勢の人が攫われてしま  
 い、尚且つ情報の入りずらい辺境の集落だった為、リカントへの偏見が根強く残っており、厄介者として扱われてきた。だが、それでもおば  
 あさんとの生活は楽しく、満ち足りており、辛くなることはあってもそれ以上の幸せに包まれていた。  
 …ある日、集落で行方不明者がでた。三日三晩捜索は行われたが見つかることはなかった。…誰かが言った「ライカンスローブに攫われたん  
 だ」あの人も言った「そういえば獣人がいたよなあ？」…あの子が言った「リアナが攫って仲間のところ連れていったんだ」  
 …私は捕まって、監視のつけられる小屋に放り込まれた。代表の男が言う「お前たちの巢を言えば出してやる」…私は言う「私は知らない。」

