

キャラクター名 トライス	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	320		田舎で育った 過去に仕えた主がいた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	1		20 + 2	3	ファイター	5		
体	10	敏捷度	9	2		18	3	マジテック	1		
		筋力	5	2		17 + 2	3	レンジャー	3		
心	4	生命力	9			19	3	エンハンサー	1		
		知力	8			12	2	アルケミスト	1		
		精神力	11	1		16	2				

戦闘特技	
斬り返し	1-286p
武器習熟A/アックス	1-281p
頑強	1-279p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
騎獣強化	
HP強化	
攻撃阻害	
威嚇	
HP超強化	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アームフッカー	2H	17		2d+ 9	11	9	37										
<small>武器強い宣言が可能。宣言で命中力-2されるが、命中すると武器を使用する攻撃のダメージ-4</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	4	49
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭 マグスフィア (小)	魔動機術の行使に必要
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたので	□□□□⑤
流れ者の冒険者。両親を病で亡くした孤児だったが、地方領主の家で使用人として働き始める。主人の護衛も務められるようにと剣術の手ほどきも受けるが、成人した頃に故郷は蛮族に滅ぼされたため、そのまま街に出て冒険者稼業を始めた。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

