キャラクター名: 瀬良 常夜(せら とうや)

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	ヒーローC	カヴァー	写真家
オプショナル		年齢	年齢不詳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	42 %
出自	双子	経験	元ヴィラン	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	2		0			2
精神	4	1	0			5
社会	1		0			1

HP	27
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アンサラー	白兵	5r-1	1	8		対オーヴァードダメージ+1d10/HP3点喪失

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
Malicia					感覚/精神/社会のダイス+2&行動値+4/クリンナップで侵蝕+3
ヒーローコスチューム		6			社会判定ダイス+1
					合計装甲： 6 合計回避： 0

所持品	
カテゴリ：ベテラン	
ヒーローズクロス	
デモンズシード	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
裏切りの正義	P	N		
兄	P 尊敬	N 悔悟		
少女	P 慈愛	N 食傷		
ジャスティス	P 友情	N 不安		
剣崎正義	P 好奇心	N 不安		
隻牙	P 有為	N 隔意		
直美彩人	P 感服	N 隔意		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
極限暴走	1	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：	暴走時に「オーヴァードに1点でもダメージを与えた際」のエフェクトを使用できる。							
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	HP20消費/イニシアチブでメインを行う							
空間圧縮	2	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象を戦闘移動させる/1シナリオ1回							
螺旋の悪魔	6	3+1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力+(Lv*3)/暴走付与							
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-Ｌｖ							
無形の影	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	【精神】で判定代用							
シャドースクラッチ	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+(Lv*2)							
巨人の斧	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+(Lv*3)/ダイス-2							
原初の黒：インフェルノ	1	4+2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	対象に1点でもダメージを与えた場合対象を行動済みにする、1シーン1回。							
背徳の理	3	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	オーヴァードに1点でもダメージを与えた際、シーン中ダイス+(Lv*2)個							
喰らわれし贄	3	1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	オーヴァードに1点でもダメージを与えた際、シーン中攻撃力+(Lv*3)。							
破壊の渦動	2	5	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	オーヴァードに1点でもダメージを与えた際、シーン中装甲無視付与。							
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定を失敗させる/1シナリオ1回							

■キャラクター雑感
幼少期、ヴィラン関係の事故に巻き込まれ兄を失いそこで覚醒した。
茫然自失となりながらそのままヴィランとして生きてきた。
そうしてヴィランとして(詳細は伏せるが)それなりの年数生きていたが、ある日なし崩しにひとりの少女を助け、ヒーローとして持ち上げられてしまう。そのままヒーロー候補生として相応の過程を踏み、ヒーローとなった。
ヴィラン上がりではあるが、ヒーローとしての矜持はそれなりにある。
プライドが高く、やや傲慢。しかし人を見捨てたり出来ないところを見るに人間臭さを捨てきれていない。

キャラクター名	プレイヤー名
瀬良 常夜(せら とうや)	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
闇夜の鴉	1	–	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	–	
効果：	影の中を自由に動き回る							
レスキューアクション	1	–	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	–	
効果：	登場と同時に危機を救う							
EF：麗しの容貌	1	–	常時	至近	自身	自動	–	
効果：	常に老いを感じない外見となる/基本侵蝕+1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								