

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	60
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ベスティア(カニス)			境遇	没落
出自(効果)	調査			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	70	12	8	74	8	71
ボーナス	4	23	4	2	24	2	23
クラス修正	0	0	0	0	3	1	4
他修正					9		
能力値	4	23	4	2	36	3	27

HP	442
MP	537
フェイト	117

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	破邪の魔弓	60	-1	28				0	
左手	破邪の魔弓								
頭部	ノーフェイスの仮面					60	60		
胴部	スケイルスキン					62	2		
補助	時の砂時計					3			2
装身具	シューターガジェット		2						
能力値			23	0	4	0	3	40	9
スキル								2	
その他									
総計(右)			24	28					
総計(左)			25	0	4	125	65	42	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	36			36	+ 2 d
トラップ解除	23			23	+ 2 d
危険感知	36			36	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
GMMP	アルケミア・カジノ勝ち金
GHPP	生命の呪符
ポーションホルダー	
GMPP	
矢筒	
ルーンの矢	
異次元バック	
各アルカナム二つずつ	
冒険者セット	
暗視のクリスタル	

現在重量: 34
 最大重量: 34
 所持金: -1410310
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:カニス	★		P/M		自身			
効果:	素手の攻撃力をCL+2 行動値+2							
シャドウストーク	1		P		自身			
効果:	移動を行っても隠密状態維持							
-----P▼	1							
効果:								
スペシャライズ:弓	1		P		自身		弓	
効果:	命中+SL ダメージ+SL							
バタフライダンス	1		P		自身			
効果:	回避判定+1D							
コンシールアタック	3		P		自身		隠密	
効果:	攻撃命中判定+1D ダメージ+3D							
アニマルハンド	1		P		自身			
効果:	両装備可能							
スケイルスキン	1		P		自身			
効果:	物防CL+2 魔防+2							
マークスマン	5		P		自身			
効果:	射撃ダメージ+SL*5							
アキュレイト	1		P		自身			
効果:	器用判定+1D							
ストレイトショット	1		P		自身			
効果:	射撃命中+1D							
フォーチュンヒット	1		P		自身			
効果:	ダメージ+幸運							
デッドショット	5		P		自身			
効果:	射撃ダメージ+SL*4							
サイレントキル	5		P		自身		隠密	
効果:	武器ダメ+SL*4							
アームズマスタリー:弓	1		P		自身			
効果:	命中判定+1D							

現在のBS
 威圧: 武器
 スタン: 武器
 放心: 武器
 恐怖: ディストラント
 縛鎖: アニセティック
 逆上: プーベートルラップ

運命: 死

「傾国の魔王」レギュ
 東方(大和)
 レベル50
 お金: 100万
 ゲッシュ: 3つ (女王はスキルなら何でも可)
 一般スキル18個
 レガシースキルは一般スキル「レガシーサイン」を取得すること。
 レジエンドは最低2つ
 装備は0円購入でOK

取得誓約
 女王への誓い リポート

キャラクター名 プレイヤー名

八房灰簾(ヤツサ カルン)

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アフターイメージ	1	12	MV		自身	自動		
効果:								命中+1D 回避+1D
	1							
効果:								
-----MA▼	1							
効果:								
ホロウショット	1	12	MA		自身	自動	SN/SL	
効果:								物魔防0みなしダメージ
ハイドコート	1	3	MA		自身	自動		
効果:								set隠密状態
ダークコート	2	6	MA		自身	自動	Sin/SL	
効果:								ハイドコート以外のMA使用
ブルズアイ	1	6	MA		自身	自動		
効果:								ダメ+感知
アビリティアタック	1	20	MA		自身	自動	Sin/1	
効果:								攻撃ダメ+感知基本値
	1							
効果:								
-----MJ▼	1							
効果:								
トライショット	3	3	MJ	武器	SL+1体	命中	弓	
効果:								対象に射撃攻撃
ワイドアタック	1	5	MJ	武器	範囲(選択)	命中		
効果:								武器攻撃 2体以上 ダメSL*3
ダブルショット	1	9	MJ		自身	自動		
効果:								射撃攻撃2回 2回め+3D
	1							
効果:								
神速の鼓動	1		MJ		自身	自動	SN/1	
効果:								MJ2回
セイクリッドダンス	5	6	MJ		自身	自動	SN/SL	
効果:								あらゆる判定に+1D CNP-5MP
	1							
効果:								
-----FA▼	1							
効果:								
ファントムシフト	1		FA		自身	自動	Sin/1	
効果:								set隠密 判定+1D
	1							
効果:								
-----CNP▼	1							
効果:								
ファストチャンネル	1		CNP		自身	自動	SN/1	
効果:								サウンドクラウドがタンブル回復

