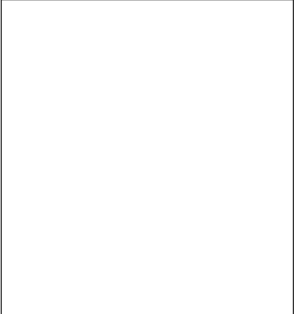


キャラクター名
みてい

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0



初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
令嬢	
薬	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		血の涙		オート		自身	精神攻撃を無視してもよい。無視するたびに基本パーツ一つ損傷
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃が「全体攻撃」の効果を得る。自身はダメージを受けない。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	他の姉妹が攻撃対象とした敵に同カウントで攻撃判定をする時、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、どう対象に射撃攻撃1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アフリカ式投げナイフ		アクション	3	0~2	白兵攻撃1+切断、または、白兵攻撃1+転倒
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		人形		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定出目+1