

キャラクター名 美作圭 (みまさかけい)	プレイヤー名
-------------------------	--------

シンドローム	エンジェルハイロウ ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション	年齢	16	性別	女
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	組織の一員	経験	平凡への憧れ	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	13
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	13
精神	2	0	1			3	戦闘移動	18
社会	0	0	1			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	3		交渉		
回避	2		知覚	3		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ライトマシンガン	射撃	5r+2		10		ウェポンマウント効果
ブラストレイ	射撃	8r+2		14		通常コンボ C値8 侵食率8
トリガーフルバースト	射撃	12r+2		18		侵食100以上 C値7 侵食率8 ダイスボーナス込
トリガーフルバースト改	射撃	12r+2		28		侵食100以上マスヴィジョン C値7 侵食率12 シナリオ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ:UGN幹部		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>ダイス</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>光使い</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>霧谷雄吾</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>本当の親</td> <td>P 懐旧</td> <td>N 無関心</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>『白らの親を知る少女』 朝霧莉菜</td> <td>P 興味</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>フラム</td> <td>P 信頼</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>仮面の男 タイタス</td> <td>P 同情</td> <td>N 嫌悪</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>徒花雪華</td> <td>P 信頼</td> <td>N 嫉妬</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	光使い	P	N			霧谷雄吾	P 尊敬	N 不安			本当の親	P 懐旧	N 無関心			『白らの親を知る少女』 朝霧莉菜	P 興味	N 不安			フラム	P 信頼	N 不安			仮面の男 タイタス	P 同情	N 嫌悪			徒花雪華	P 信頼	N 嫉妬		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	ダイス	消費																																										
光使い	P					N																																												
霧谷雄吾	P 尊敬					N 不安																																												
本当の親	P 懐旧					N 無関心																																												
『白らの親を知る少女』 朝霧莉菜	P 興味					N 不安																																												
フラム	P 信頼	N 不安																																																
仮面の男 タイタス	P 同情	N 嫌悪																																																
徒花雪華	P 信頼	N 嫉妬																																																
コネ:情報収集チーム																																																		
コネ:"フラム"の電話番号																																																		
最大財産P:	2	残り財産P:																																																

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃のクリティカル値を-LVする(下限値7)							
ウェポンマウント	2		常時	至近	自身			
効果:	:常備化ポイントが [Lv*5+5] 以下の武器を一つ選択し、入手する。選択した装備はインシアチブプロセスで装備、所持の切り替えができる。このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。このエフェクトを習得した場合基本侵食率を+2する							
小さな塵	3	2	メジャー	武器		対決		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を [Lv*2] する							
主の右腕	1	2	メジャー			対決		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+ [Lv*2] する							
レーザーファン	2	3	メジャー		範囲(選択)	対決		
効果:	:このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。ただし、この効果を受けたエフェクトはあなたと同じエンゲージに居るキャラクターを対象にはできない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる							
マスヴィジョン	1	4	メジャー			対決	100↑	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+ [Lv*5] する、このエフェクトは1シナリオに三回まで使用することが出来る。							
バリアクラッカー	2	4	メジャー			対決	80↑	
効果:	:このエフェクトを組み合わせたエフェクトに対して対象はガードをえなない。またカバリングを行った場合、ガードをしたものとしてダメージを算出できない。さらに対象の装甲値を無視してダメージを算出できる。このエフェクトは1シナリオに1回使用することが出来る。							
光の指先	1	2	メジャー・リアクション			対決	D	
効果:	組み合わせた判定のダイスを+ [Lv+2] 個する							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果:	:戦闘移動を行う。この移動ではエンゲージ離脱が行える また、移動中、他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、閉鎖の影響も受けけない							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

表向きは高校に通う学生で、UGNチルドレン。ボーイッシュな外見のせいで男子に間違われるがれっきとした女子。基本的にはのんびり屋で、ゆったりした性格。喋る時も気の抜けたような喋り方で、語尾も伸びる。平和主義者で争い事はあまり好まない。彼女が争い事に加わるとなると、それは自分の、そしてみんなの平和が乱れると思った時だろう。人の助けになる事は率先してやるし見過ごせない。困ってる人がいるなら助けるべきだという里親の教えが根本にある。物心ついた頃には既にUGNに引き取られていて、本当の両親は記憶に無い。顔も知らなければ素性も全く分からない。だが彼女は親の事は特に何とも思っていない。捨てられたにしろ何らかの事情で離れたにしろ、今の生活が充実しているため会おうとは思っていないようだ。

彼女は知らない事だが親はFHのエージェントで、自分がまだ幼児の頃はFHチルドレンだったのだが、親がUGNとの戦いで敗れ死亡。その後FHの施設から保護される。

この事を知っている人 物はごく僅かで、彼女には漏れないように努めている。平和を愛する彼女の本当の親がFHだと告げられれば取り乱すだろうし、彼女の生活も保障できなくなってしまうだろう……