キャラクター名: リーズ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	1
冒険者Lv	2	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	310		魔物に襲われたことがある		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	3			11	1
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	11			18	3
心	14	知力	5	1		20	3
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

妖精使いの宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
保存食（1ｗ）	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

魔晶石（3）x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 305 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	宝石四つまで収納可能
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

故郷を探して旅する短命種のメリア（開始時1歳になりたて）
魔物に襲われたりして、自衛に必要な程度の能力は身につけた。多分。
普段ケースに入れている宝石は火/土/光/闇。
風の宝石と水の宝石は大事にポケットの中にしまっているらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟