

キャラクター名
ドンナ・モンドイン

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	42
冒険者Lv	2	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	0		大きな遺跡を発見したことがある 大きな嘘をついている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			15	2
敏捷度	3			8	1
筋力	9			15	2
生命力	8			14	2
知力	5			14	2
精神力	17			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技		
ターゲッティング	1-280p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能				合計値 0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	1090	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	0	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 2	2d+ 4	2d+ 6	32

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
おじさんは10年前まで遺跡掘りだった。 でもあの日、おじさんは仲間と共にお宝を発掘し、その宝の放つ異様な魔力にあてられた。 仲の良かった仲間たちが目をギラつかせ、罵り合いはじめた。 「この宝は俺のものだ！」「いいや、ワシのもんじゃ！」「最初に見つけたのは俺だ！」 仲間の一人が遂にピッケルを手にし、仲間の一人に殴りかかった。 気づいたときにはおじさんは一人になっていた。 血まみれになって、宝を見つめている時ふと我に返った。 こんな物のためになんてことをしてしまったんだ！ おじさんは悲しみに暮れ、たった一人で旅に出た。 あれから何度もあの目のことを夢に見る。 そんな時、ふとおじさんは森で何かに話しかけられた。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛

名誉点 所持 0 /合計 0