||=キャラクター名||====

翠原 皐(すいばら さつき)

- プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	L-D-A	١	カヴァー	ヒーロー		
オプショナル	ハヌマーン		年齢	26		性別	女性		
覚醒	渇望	衝動	b	闘争	初	期侵食率	33	%	
出自	名家の生まれ	経験	ę	逃走		邂逅	恩人 (RW:p90 ナイチン	ゲール)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1		0			1
精神	1		0			1
社会	2		0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

内	体		感	覚		精	神		社会			
技能	SL	修正	正 技能 SL 修正			技能	SL	修正	技能	SL	修正	
白兵	9		射撃			R C	1		交渉			
回避	1		知覚			意志	3		調達	1		
運転:			芸術:			知識:			情報 :ヒーロー	1		
運転:			芸術:			知識:			情報:			
運転:			芸術:			知識:			情報:			
運転:		芸術:			知識:			情報:				
運転:			芸術:			知識:			情報:			

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(-79)獣+獣王	白兵	9r+8		30		侵7。風鳴り+2
(-99)獣+獣王+フル	白兵	4r+8		90		侵4+7。風鳴り+2
(100-)獣+獣王+フル+マシラ	白兵	4r+8		109		侵4+12。風鳴り+2
(100-)獣+獣王+フル	白兵	9r+8		59		侵4+7。風鳴り+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ヒーローコスチューム		6			Exp5。【社会】判定+1D。

所持	品
ヒーローズクロス	
思い出の一品	
パワーソース : ビサイド	
カテゴリ:トップヒーロー	
スポンサード	
強化ブレード	

合計装甲:	6	合計回避:	0

		コイス				
対象	愿	ৌ(pos)	感	ৌ(neg)	タイタス	消費
古代種	Р		N			
父「翠原 鑑」	Р	傾倒	N	劣等感		
ナイチンゲール	Р	尊敬	N	不安		
佐伯しのぶ(ノーマル時代のライバル)	Р	連帯感	N	悔悟		
	Р		N			
	Р		N			
	Ρ		N			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Х Т					
ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-						
効果:			非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100						
効果:			=	スト分の	HPで復活								
切り払い	1	1	reac	至近	自身 白兵								
効果: ドッジする													
リフレ:ハヌマーン 2 2 reac シンド													
効果: リアクの判定のC値-Lv													
フルパワーアタック	フルパワーアタック 3 4 SET 至近 自身 自動 80↑												
効果:													
激情の早鐘	2	4	AUTO	至近	自身	自動	1001						
加果: Lv回。復活時C-1(6)。次のメインプロセス終了まで													
風鳴りの爪 1 2 Maj 武器 - 白兵													
効果: ダメージロールの目をLv個選んで振り直す													
獣の力	6	2	Мај	武器	-	白兵							
効果:				攻+[Lv									
獣王の力	1	3	Мај	武器			リミット						
効果:			獣のえ	りの係数を	4に変更す	_							
コンセ:キュマイラ	2	2	Мај	-	-	シンド							
効果:				例のフ									
マシラのごとく	4	5	Мај	-	単体	シンド	80↑						
効果:			1回,		×10]。-5								
神速の鼓動	1	20	Мај	視界	シーン(選択)	任意	1201						
効果:			シー	ン(選択)・	視界に変								
フラットシフト	1	0	Maj/reac		-		Dロイス						
効果:			組み合わせた			を0にする							
体型維持	*		常時	至近	自身	自動							
効果:			生活に拠ら										
旅する魔獣	*		常時	至近	自身	自動							
効果:			移動	に優れた曹	状に変身す	る							

【力の発現】

皐自身は元々キュマイラの力しか持っておらず、

ハヌマーンの能力は、カワセミのレネゲイドビーイングである「サイ」のもの。

「サイ」は皐とは別に姿を現すことも出来るが、質量のある幽霊のようなもの。なお、どちらが元々古代種だったのかは、もう誰にもわからない。 拳圧によって圧縮した気流により、遠距離の敵を撃ち抜くことができる。

【皐について】

8年前、18歳の時までノーマルの空手の選手だった。

試合中、窮地に陥った時に覚醒。対戦相手であった佐伯しのぶ(シナリオロイス)に怪我を負わせてしまう。

覚醒自体よりも、怪我を負わせたことにショックを受け引退。以来、山に籠って隠棲する。「サイ」に再会したのはこの時。

| 検査と指導のため定期的に診察していた主治医ナイチンゲールは、皐の心の変化に気付き、ヒーローの道を薦め、皐を霧谷雄吾に紹介する。 | ヒーローネームはナイチンゲールがつけたもの。

【ヒーローとして】

カワセミの姿で現場に現れ、人間形態に変身する。

顔はフルフェイス状のメットで覆っており、正体は明かしていない。最初は空手の世界の恩人たちに見せる顔がない、という理由だったが、

後に年を取らない古代種であることが発覚し、混乱や憶測を避けるためにメットが外せなくなってしまった。

空手の師範である父と、母、ナイチンゲール・霧谷雄吾以外はその正体を知らない。

稽古の相手は主に父で、彼はノーマルだが、皐は未だ一本も取れていない。

霧谷がみつけてくれたスポンサー(Izumo)の社長は、彼女の戦闘スタイルを見て、その正体に薄々感づいてはいるが、深く訊かずにいてくれている。

=キャラク	ター名=						ヿヿヿ゚	ノイヤー	-名 —				\neg		SL	コスト	タイミング					メモ
翠原 皐(すいば	5 ð	つき)											軽功	\star		常時	至近	自身	自動		
														効果:				壁や水面				
	肉体		感	覚			*	精神			社会			イクイップリペア	*		常時	至近	自身	自動		
技能	SL	修正	技能	SI	_ 修	正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	E	効果:			装備やコス	チュームの	つスペアが	無限にある	5	
運転:			芸術:			知	識:			情報:				チャンピオンズマスク	*		常時	至近	自身	自動		
運転:			芸術:			知	識:			情報:				効果:				正体を		•		
運転:			芸術:			知	識:			情報:												
	72,4	.	#t+	*	C店	T/r 市役士	. A+10						\equiv	効果:					•	•		
此品	・コンボ		能力命中個	브	GIE	以挙ル	り別程			メモ			_									
							-						_	効果:					•			
													_									
														効果:					•			
													-									
														効果:					•			
				+									-									
														効果:								
		-		+									\dashv									
													-	効果:								
													-									
														効果:								
													-									
														効果:								
													-									
														効果:								
														効果:								
													\dashv									
														効果:								
													〓									
			1			所持品	7			T				効果:		1	T	1	1			1
														効果:								1
														効果:			1		1	1		T
													_									
													_	効果:			T		1	1		T
													_									
													\dashv	効果:		I		1	_			T
						\perp							\dashv	t								
													\dashv	効果:		I		1				T
													_									
						\perp							_	効果:		1						T
						\perp							_	+								
														効果:								