キャラクター名
天道凛舵

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	3
ジョブ	陰陽師			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	女	**年齢**	17
クラブ	部	**クラス**	2 年	6 組	
経緯	抜擢				
好き	ゲーム、睡眠				
嫌い	面倒事、運動				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10	2	12	2d+ 4
青春力	10	2	12	2d+ 4
政治力	10		10	2d+ 3
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 12
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	和弓		0	射程2/威力2/クリティカル2/精度-2
2	バイク		5	「休憩表」を使用した時、一度だけサイコロを振り直す事が出来る、この効果は累積しない。
3	陰陽狩衣		0	装甲1/魔法防御1/アウル変換:陰陽師
4	携帯音楽プレイヤー		2	休憩を行う時、「休憩表」の2d6を振る時に、ゾロ目が出ると<アウル>を1点回復する
5	私服		4	[青春力]の修正が2点上昇する、この効果は累積しない
6				

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	天魔の翼	通常授業	方位術	鎌鼬	奇門遁甲
レベル	1	1	3	1	1
射程	無し	無し	無し	1	無し
能力	青春力			青春力	
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	補助	常駐	補助	支援	補助
	戦闘中、ラウンドの終了時に使用出来る、指定能力の判定に成功すると、戦場マップの戦場を得意戦場(障害物)に変化させる。	[学力]の修正値が[授業レベル*2]点上昇する	休憩表を使用した時に使用出来る、休憩表の2d6を振る時に、[授業レベル*1]個のサイコロを振り出し、好きな二つの組み合わせを作って、その目に対応する項目の結果を適用する。	戦闘中に使用出来る、射程内のキャラクター一人を目標に選ぶ、指定能力の判定に成功し、<アウル>1点を消費する事で、目標に[判定の成功度*1]d6点のダメージを与える。	「プロット」決定時に使用出来る、<アウル>1点を消費する事で、キャラクター[授業レベル*1]人を目標にし、好きな目を選んだ【奇門遁甲】用のサイコロを二つ公開する、このプロットの間、目標は公開されたサイコロの目と同じ速

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ	社交界			
レベル	1	1	1	1	1
射程	無し	無し			
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	常駐	常駐	○	○	○
	[麻雀力]と言う副能力を一つ獲得する、副能力の基本値は、[コミュレベル*3]点になる。	終了フェイズの「データのリセット」のタイミングで価格が[自分の[政治力]の判定値+コミュレベル*2]以下のアイテムを維持出来る様になる。			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○					

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
伊台　成美		①②③④⑤			①②③④⑤
齋藤　栖帝武		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5