キャラクター名
絢瀬 理無

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	女
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	義理の両親	経験	喪失	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	3	0	0			3

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
安定体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
要の陣形	2	4	メジャー	-	3体	自動	-	
効果：	対象を3体に変更する							
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	達成値を+[Lv×2]する							
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	ｸﾘ値を-1し、判定のダイスを+Lvする							
戦術	2	6	セット	視界	シーン	自動	-	
効果：	メジャーのダイスを+Lvする							
ファンアウト	2	4	セット	至近	範囲	自動	-	
効果：	対象を戦闘移動させる							
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	判定の達成値を+[Lv×3]する							
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	世界中のあらゆる言語を使いこなし、また動物とも意思疎通可能							
テレキネシス	★	-	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	シーンに登場する物体一つを動かす							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「ふっふーん！そんなのは、まるっとお見通し、ですよっ？」

「みなさーん、がーんばーってくーださーいっ！」

≪タクティカライズ≫ 絢瀬 理無 -Ayase Rimu-

UGNチルドレン。その明るい性格と、持ち前のコミュカで、パーティーの仲を取り持つ。
上からは、「とりあえずこいつ入れとけば、支援型だし、癖の強いメンツでも大丈夫やろ」ってな感じで、よく事件に駆り出される。
物心つく前から施設に入れられ、チカラの訓練を積んできた。その卓越した戦術眼と、領域を支配する力で、パーティーを勝利に導く。

とりわけレネゲイドのコントロールが得意で、よくテレキネシスを用いて遊んでいる。
また、コミュカは人間以外にも通用し、動物とまで意思疎通を図り、関係を構築することができる。

高校では、学級委員長ほどではないが、クラスでも人望があり、文化祭などでは文化委員長を務め、大成功を納める。
頭は当然良く、周囲からは、教師より教え方が良く分かりやすい、と言われるくらい。
しかし、運動の方はからっきしで、文武両道とはならなかったようだ。
だが、運動会や、体育大会等では、その戦術眼をフル活用し、監督として、クラスを勝利に導く。
曰く、"絢瀬理無がいるクラスは多少運動能力が無くても、彼女の指揮で、実力が何倍にもなる"と言われたり言われなかったりしているらしい。

数年前、特に仲が良かった友人が任務途中でジャーム化する。同行していた理無はその子に襲われそうになるが、同じく同行していた黒崎剛道により、その友人