キャラクター名
遠嶽 真知

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	83 %
出自	□父母	経験	□校	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	3			4
精神	4	0	0			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	3		知覚	3		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
□野 重	P 懐旧	N 悔悟		
小茄子川□花	P 信頼	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
集中	2							
効果：								
弱点看破	2	3	主要□作	視界	□体	自動		
効果：	攻□+lv*3							
建□	1	4	主要□作	視界	□体	自動		
効果：	暴□-1，判定骰+lv							
領域的加護	1	2	主要□作	視界	□体	自動		
効果：	下次攻□力+lv*2							
要點陣形	3	3	主要□作	-	3名	-		
効果：	□象□□3人							
未知□形	★		常□		自身			
効果：	要点□形□象3→5							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

□□+12