

キャラクター名
トナミ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	イヌ	カヴァー	ニホンオオカミ
	エンジェルハイロウ					
オプション	年齢			性別		
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	37	%
出自	野生の子	経験	邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	16
感覚	3	0	3			6	(非装備時)	16
精神	4	0	0			4	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
生体特徴:爪	白兵	1r+1		3		
ライトマシンガン	射撃	6r+4		10		
コネ:人間への貸し						

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
患者の黄金	P	N			
人間	P	N			
同胞	P	N			
仲間	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	24	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセノイマン	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
コンバットシステム	2	3	Xジャー			対決		
効果: ダイス+[Lv+1]								
アノミクラスト	3	3	Xジャー			対決		
効果: 攻+[Lv*2]暴走時さらに+3								
イエーガーマイスター	3		Xジャー			対決		
効果: 攻+[Lv*4]/ラウンド間ドッジダイス-3、累積								
ワンショットツークル	1	3	Xジャー		2体	対決		
効果: 対象を2体に変更								
チェイストリガー	1	4	オート	至近	単体	自動		
効果: 自身の攻撃命中時ラウンド間対象の【行動値】+[Lv*5]								
ブラックマーケット	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化P+[Lv*10]/侵蝕+2								
ウィズダムアップ	★	-	常時	至近	自身	自動		
効果:								
シェイプチェンジ:ヒューマン	★	-	Xジャー	至近	自身	自動		
効果:								
アニマルリーダーシップ	★							
効果:								
アイテムユーザー	★							
効果:								
探知する光	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--