

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	13
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	12	9	8	6	7
ボーナス	3	3	4	3	2	2	2
クラス修正	0	3	1	0	2	0	2
他修正							
能力値	3	6	5	3	4	2	4

HP	111
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手				18					
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	9	8
スキル				50					
その他									
総計(右)			6	68					
総計(左)			6	50	5	0	2	9	8
総計(両)			6	68					m
ダイス数			2 d	11 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 11
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
シャインプレイヤー	2		セットアップ					
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
ピアシングストライク	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品