

キャラクター名
フィュー・エルフィールド

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	23歳
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		22 + 2	4
体	5	敏捷度	3			16	2
		筋力	6	2		13 + 2	2
心	8	生命力	5			10	1
		知力	10			18	3
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	4		
セージ	2		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	5	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	7	3		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+4、命中判定+1	2H	15	1	2d+ 8	10	12											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾セット(12発)x2	○□□○□□
普段着x3	○□□○□□
着替えセット(一週間)	○□□○□□
下着	○□□○□□
銀の弾丸x4	○□□○□□

所持金	0	G	預金・借金	G																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 0	3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	11			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	バレットポーチ	弾丸を24発まで持てる
右手	剛力の腕輪	
腰	ガンベルト	弾丸を12発まで持てる
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉘
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛
	□□□□㉜