キャラクター名: 作成中神官戦士

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	600				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	1		12	2
		敏捷度	11			18	3
体	10	筋力	12			22	3
		生命力	5	1		16	2
心	4	知力	10			14	2
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ユリスカロア	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	2H	20		2d+ 4	10	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1380 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

コッペパン：2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 能力値決定
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 4[3,1]+11[6,5]+12[6,6]+5[4,1]+10[6,4]+6[3,3] → 48
コッペパン：2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 能力値決定2
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 8[5,3]+10[5,5]+5[1,4]+12[6,6]+5[1,4]+5[1,4] → 45
コッペパン：2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 能力値決定
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 4[2,2]+7[6,1]+5[4,1]+6[3,3]+11[6,5]+8[4,4] → 41

コッペパン：2d6 成長1回目
SwordWorld2.0：(2D6) → 9[4,5] → 9
コッペパン：2d6 成長2回目

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟