キャラクター名
□□□

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラム＝ストーカー	ワークス	ボディガード	カヴァー	□□□
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0	2		4
感覚	3	0	0			3
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転： □□	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□□	白兵	4r-2	5	LV+7		1□□□□ □□□□ □ □□, □□ □□.
100%	白兵	12r-2	5	40		1□□□□ □□□□ □ □□, □□ □□.

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
□□□(★)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
□□□	4	5	□□□	□□□	□□	□□	-	
効果： □□□ □□□ □□								
□□□□□□:□□□	2	2	□□□	-	-	-	-	
効果： C□ -LV (7)								
□□□ □□★	5	2	□□□	□□	-	□□	-	
効果： □□□+[LV+1]□, HP 2□ □□								
□□□ □□★	3	3	□□□	□□	-	□□	-	
効果： □□□+[LV×3], □□ □□□-2								
□□□ □	3	4	□□□	-	-	□□	80%	
効果： □□□+[LV×4], HP 5□ □□								
□□□ □□□	★							
効果 :□□□ □□□□, □□ □□□, □□□ □□ □□ □□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□. □□□□ □□ □□□ □□□□□ □□ □□□□, □□ □□□□ □□□ □□ □□. □, □□ □□□ □□□ □ □□□, □□ □□□ □□□ □□ □□□□ □□□□ □□ □□□□□. GM□ □ □□□□ □□□ □□□□ □□.								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

"□□, □□. □ □□ □□. □□□ □□ □□."

□□□□ □□. □□□ □□□ □□□□ □□, □□□ □□□ □□□ □□ "□□□"□ □□□□ □□□□□.