

キャラクター名 アッシュ  
プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	0		田舎で育った 家族に魔法使いがいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	1			9	1	フェアリーティマー	3		
敏捷度	3	2		13	2	セージ	1		
筋力	2			9	1	アルケミスト	2		
生命力	14			21	3				
知力	2	2		18	3				
精神力	4			18	3				

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
魔法収束	1-291p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パークメール	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
	○□□○□□

↓マテリアルカード↓		○□□○□□
緑Bx5		○□□○□□
緑Ax4		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金 385	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	13 <sub>m</sub>	39 <sub>m</sub>	2d+ 0	3	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	宝石ケース	選択属性:土・風・光・闇
背中	篝火の短剣(部位:任意)	装備者の生命抵抗及び精神抵抗に+2のボーナスを与える
右手	アルケミーキット	
腰		
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

「やあ、僕はアッシュ。メリアの長命種だよ」  
「子供の時から妖精と共に育ったし、家族のみんなもずっと妖精と過ごしてきたんだっさ」  
「ジョシュア校長先生は、僕の憧れなんだ。だから、先生みたいな立派な冒険者になりたいくて、たくさんの妖精と友達になって田舎から出てきたんだ」  
「あー、あと趣味は日向ぼっこだよ。よろしくねえ」

欲が薄く、冒険者になる目的は人助け。ただ好奇心は強い。

自動失敗チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㊳  
□□□□⑥⑤