キャラクター名: モートン・オルブライト

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	14
種族	ドゥアン			**境遇**	渡来
出自 (効果)	闘士			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	13	11	6	9	16	7
ボーナス	5	4	3	2	3	5	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	6	5	5	2	4	8	2

HP	63
MP	58
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			1-1
補助	バトルマント					3			1-1
装身具	茶帯								
能力値			5	0	5	0	8	9	11
スキル	命-攻+スペシ1-1装備0-6種族信仰1-5		2	12					
その他	攻撃+精神			8					
総計(右)			7	29	5	12	8	9	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		+1d	4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4		+1d	4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ハイMPポーション2
ベルトポーチ	毒消し
	ポーションホルダー
冒険者セット	
小型ハンマー	野菜＊5+5
くさび＊2	ランチボックス＊
小道具入れ＊	
	理力符：水
HPポーション3	シーフズツール
ハイHPポーション1	
MPポーション5	ドロップ品

現在重量： 17		
最大重量： 22	所持金： 10763	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	★	5	DR直前	-	自身	自動		
効果： ダメージ+[(SL)d]。武器攻撃のダメージロールの直前に使用								
AM：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘による命中判定+1d								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 武器攻撃ダメ+【精神】								
ストロングスタイル	4	3	セットアップ	-	自身	自動	格闘	
効果： 白兵攻撃ダメ+[(SL)d]。ラウンド終了まで								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果： 白兵攻撃。対象の物防魔防0とみなしてダメージ算出								
スペシャライズ：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択武器の命中判定とダメージ+SL。他のスペシャライズ取得不可								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/Sn	
効果： 対象のスキルを即座に終了させる。「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキル使用宣言時に使用								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1d								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【精神】+2								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動	1/MP	
効果： 使用直前に受けたバステを全回復する。バステを受けた直後に使用								
バイタルフォース	1	3	マイナー	-	自身	自動	格闘	
効果： 白兵攻撃ダメ+[(SL)d]。メインプロセス終了まで								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 危険感知判定+1d								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 罠探知判定+1d。失敗しても罠は作動しない								

キャラクター名
モートン・オルブライト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	防具のマイナス移動修正を無視							
フェイス：グランアイン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	攻撃ダメージ+2							
フェンサーⅠ	★	FP1	同時	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃ダメ+[(その攻撃の対象数)d]。武器攻撃と同時に使用							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								