

キャラクター名 スイ=ナンクル (きくらげ) プレイヤー名  

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	恥ずかしい癖をもっている		
経験点	500		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 敵対する者がいる (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9			18	3	ファイター	5		
敏捷度	2	2		13 + 2	2	スカウト	3		
筋力	5	2		17 + 2	3	エンハンサー	1		
生命力	10			20	3	ライダー	5		
知力	1	1		9	1				
精神力	7	4		18	3				

戦闘特技	能力値	備考
かぼう	224 p	p
防具習熟/盾	222 p	p
鉄壁	220 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ビートルスキン	
攻撃指令	
探索指令	
騎獣の献身	
振りおろし	
人馬一体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 チェインメイル		18	-1	6
盾 ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	6	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス+3	1H両	18	1	2d+ 9	12	8	23										
ヘビーメイス+3	2H	18	1	2d+ 9	12	8	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 6	10

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 帽子	革製
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2
背中 ウェポンホルダー	
右手 筋力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 ブーツ	革製 足首まで
その他 ロングマント	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
生まれてすぐに火事で両親を失っており、ザイア神殿で運営する孤児院に引き取られた。12歳ごろから神殿で住み込みの小間使いとして働いており当然ザイア様を信仰しているが、神の声は聞こえていない。	□□□□⑤
その後14歳の時に人族に誘拐された。しかし町の外で運ばれている途中で馬車が突然魔剣の迷宮に取り込まれてしまい犯人が蛮族に殺されてしまう。	□□□□⑩
スイ自身も殺されかけた時に誘拐の件で依頼された冒険者に助けられた。	□□□□⑮
その冒険者に憧れて、そしてザイア様の教えを实践するために自身も冒険者として活動を始めた。	□□□□㉔
人を疑うことをほとんどしない真っ直ぐすぎる性格だが、その分悪事を働くものが人族・蛮族問わず絶対に許せない。	□□□□㉙
素直な性格ゆえか動物に好かれやすい。スイ自身も動物が好きなのですぐ名前をつけるのだが……ネーミングセンスは無い。	□□□□㊳
ちなみに現在借りているウォーホースの名前は「サクラ」である。	□□□□㊵

