

キャラクター名 ホロスコープ	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2800				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	9	3		24	4	フェンサー	9	
		敏捷度	7	5		24 + 1	4	レンジャー	9	
体	1	筋力	5	4		10	1	アルケミスト	8	
		生命力	16	13		30	5	ミスティック	9	
心	12	知力	6	6		24	4			
		精神力	16	9		37	6			

戦闘特技		能力値	備考
治療適正	2122	p	
不屈	2123	p	
ポーションマスター	2123	p	
精密射撃	1B30	p	
代償軽減	1B30	p	
占瞳操作	1B30	p	
カード軽減	1B29	p	
双占瞳	1B37	p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン	背後から迫る闇の幻	
パークメール	幸運は知恵を助ける	
パラライズミスト	星は調べを誘う	
インスタントウェポン		
イニシアティブブースト		
ヒールスプレー		
エンサイクロペディア		
アーマーラスト		
幸運は富をもたらす		
星は剣を導く		
星は安らぎをもたらす		
幸運は勝ち戦を授ける		
光る星は神秘を誘う		
襲い掛かる敵の幻		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	13	10
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	マナコート	1		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 13	4	59
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 16	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	信念のリング
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
グラスランナーの男の子。	□□□□⑤
年相応にポジティブで、正義感があって、いたずら好き。女の子相手にはちょっとかいを、男の子相手には一緒に悪巧みを。	□□□□⑩
モラルや倫理ではなく自分の良いと思ったことを軸に行動を起こす。怒られたらしゅんとなるし、反省もする。	□□□□⑮
でもやっぱりいたずら大好き。	□□□□⑳
【旅人ホロスコープ】	□□□□㉕
気ままに旅しているうちに自分の名前を忘れてしまった。	□□□□㉚
	□□□□㉟

