キャラクター名: 杏

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		血縁者と死別したことがある		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	11			22	3
体	2	筋力	6			8	1
		生命力	13			15	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	16			28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーテイマー	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ククリ	1H	4		2d+ 5	9	3	4										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1065 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

戦闘特技

牽制攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由「王になる」
突如"奈落の魔域"に飲み込まれた小村出身。戯れに魔神に殺されそうになっていたところを偶然助けられ、そのままアルフヘイム大陸初の泡沫亭支店のオープニングスタッフに。暇なときにマスター（アンズ）に手ほどきを受けていたため戦闘スタイルは大体同じ。襲われる前と直後の記憶はなく、何があったのかを探すために。そして働きたくないとうだうだしていたらアンズにそそのかされた王になるために冒険に出ることになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟