キャラクター名
コスタ・クルタ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	5人以上の大家族が居る		
経験点	1970		家族に魔法使いがいる		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4	3		24	4
		敏捷度	1	2		20	3
体	7	筋力	9	2		18 + 2	3
		生命力	7	2		16	2
心	3	知力	8	2		13	2
		精神力	6	2		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
プリースト/ヒューレ	2		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	10	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾	（マンゴーシュ）			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	フェンサー		合計値	11	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 11	9	11	8										
レイピア	1H	8		2d+ 11	9	11	8										
フリッサ	1H	8		2d+ 11	9	11	13										
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 11	9	11	6										
ディフェンダー 12-5（手袋）	1H	7		2d+ 11	9	11	17										
魔剣ヘイヴィアタイプB 卓報酬。ディフェンダー+1。詳細はその他欄に書きます。	1H	7	1	2d+ 12	9	12	17										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	7

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ヒューレ聖印	
背中	
右手 大きな手袋	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 筋力腕輪	

装備品	説明
左手 大きな手袋	
アルケミーキット	

その他メモ

全然設定が固まって来ないうーむ。

魔剣ヘイヴィアタイプB
基本データは、ディフェンダー＋１。
それに加えて、１日に１回達成値０扱いで、6レベル以下の真語魔法、4レベル以下の操霊・深智魔法を補助動作で使用できます。
拡大／数を持っているかのように拡大して良いですが、消費は自分で払ってください

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コスタ・クルタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
ヒーリングP	○□□○□□
保存食1週間分x5	○□□○□□
マテリアルカード金Bx20	○□□○□□
	○□□○□□
雑費（飲食代など）	○□□○□□
5年ものワイン	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
アラミドコート	○□□○□□
水のペットボトル	○□□○□□
器用指輪	○□□○□□
魔晶石５点x3	○□□○□□
消魔の守護石3点分x3	○□□○□□
腕輪パリン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□